1. **옵셔널체이닝과 빠른종료**

* 옵셔널체이닝 ?
* 빠른종료 guard let else {}

1. 옵셔널 체이닝
2. 옵셔널 체이닝

* nil일지도 모르는 프로퍼티, 메서드등을 가져오거나 호출할 때 사용할수있는 일련의 과정
* 옵셔널을 반복하여 자전거 체인처럼 꼬리를 물고있는 모양이라서 옵셔널 체이닝이라 부름
* 중간에 하나라도 nil 값일 경우에는 결국 nil 을 반환함

1. 옵셔널 바인딩

* if let 으로 값을 할당

1. 빠른종료

guard 뒤에 따라 붙는 실행 결과가 true 일때 코드가 계속 실행 false면 else의 내부블록 코드가 실행됨.